

معرفی نرم‌افزار تولید کتاب و مجله سه‌بعدی

تولید منابع تعاملی آموزش علوم اجتماعی

مصطفی سهرابلو

دبیر متوسطه اول استان کردستان

شهرستان بیجار (پیرتاج)

اشاره



انواع مجله‌ها و کتاب‌های سه‌بعدی، تعاملی و چندرسانه‌ای معرفی می‌شود. معلم علوم اجتماعی به کمک این نرم‌افزار می‌تواند برای تدریس مفاهیم درس‌ها در کلاس، و آموزش معکوس دانش‌آموزان در خانه و فضای مجازی، محتواهای چندرسانه‌ای باکیفیت تولید کند.

ابزارهای مجازی متنوع، با داشتن قابلیت‌های مناسب و جذاب برای دانش‌آموزان، فرصت‌های ارزشمندی را برای مشارکت فعال مخاطبان، افزایش کیفیت یادگیری، و آموزش مؤثر توسط معلم فراهم می‌کنند. در این مقاله، یکی از نرم‌افزارهای جالب برای طراحی و تولید آسان

کلیدواژه‌ها: منابع تعاملی، ابزارهای مجازی، تولید منابع تعاملی، نرم‌افزارهای تعاملی و چندرسانه



XFlip Enterprise

معلم با این نرم افزار به آسانی و در کمترین زمان ممکن می تواند انواع مجله ها و کتاب های سه بعدی جذاب و چندرسانه ای طراحی و تولید کند. به این منظور، ابتدا تمامی فایل های مدنظر، مانند فیلم ها، تصویرها، و فایل های پاورپوینت، اکسل، صداها و ... وارد نرم افزار می شوند (تصویر ۱).



سپس تنظیمات لازم، مانند نحوه قرارگیری و نمایش فایل ها در مجله سه بعدی، نوشتن متن های آموزشی تعاملی، انیمیشن بزرگ نمایی، ورق زدن خودکار، قراردادن دکمه های تعاملی و ... روی فایل های چندرسانه ای اعمال می شود. به آسانی می توان در بخش های متفاوت و در کنار مفاهیم خاص، فیلم ها، تصویرها و انیمیشن های مرتبط را ضمیمه کرد تا دانش آموز بتواند با مطالعه متن، چندرسانه ای های آن را نیز مشاهده کند (تصویر ۲).





در بخش‌های متفاوت صفحه‌ها می‌توان از دکمه‌های تعاملی استفاده کرد. بدین صورت که با لمس متن‌ها، دانش‌آموزان به بخش‌های دیگری، مانند صفحه‌های وب، بخش چندرسانه‌ای‌ها و ... منتقل می‌شود و حالت تعاملی و جذابی برای آموزش مفاهیم به وجود می‌آید (تصویر ۳).

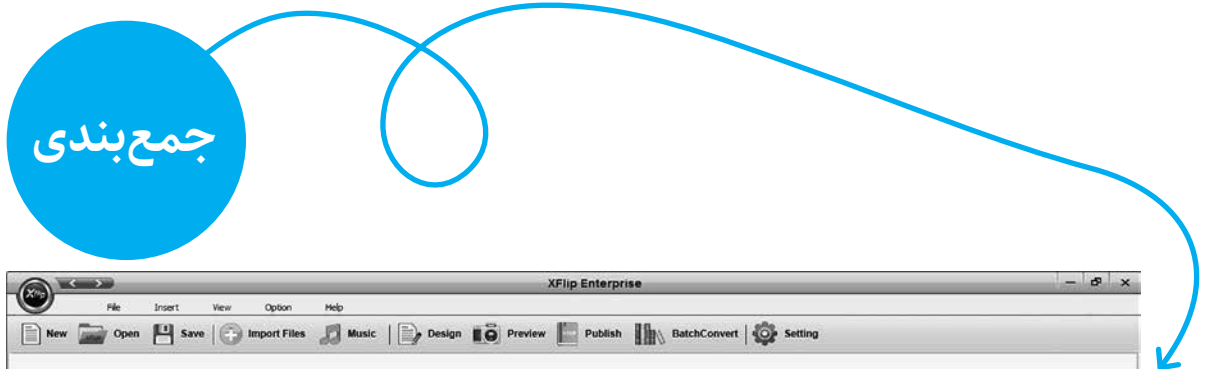


طی طراحی می‌توان پیش‌نمایش مجله تعاملی را هم مشاهده کرد و محتوا را بر اساس طراحی آموزشی و تدریس، بررسی و تنظیم کرد (تصویر ۴).





در پایان می‌توان از مجله الکترونیکی و سه‌بعدی که طراحی شده است، خروجی‌های متفاوتی روی فلش و ... گرفت و در کلاس مورد استفاده قرار داد، و یا برای استفاده در خانه در اختیار دانش‌آموزان قرار داد (تصویر ۵).



نرم‌افزار معرفی شده، با قابلیت‌های جالبی که دارد، مانند امکان افزودن فایل‌های چندرسانه‌ای متفاوت، دکمه‌های تعاملی، ورق زدن خودکار، رمزگذاری روی مجله تولیدشده، ویرایش پیشرفته محتوا و ... به معلم در تولید آسان و سریع مجله‌ها و کتاب‌های سه‌بعدی، چندرسانه‌ای و تعاملی براساس طراحی آموزشی کمک می‌کند. همچنین، با یک بار تولید مجله آموزشی الکترونیکی، می‌توان خروجی‌های متفاوتی برای دستگاه‌هایی نظیر رایانه، تلفن همراه و ... دریافت کرد و ضمن استفاده در کلاس و مدرسه، آن‌ها را برای آموزش‌های معکوس در خانه نیز در نظر گرفت.

*** توجه: دسترسی به نرم‌افزار مذکور از روش زیر به آسانی امکان‌پذیر است:

سایت محتواها و نرم‌افزارهای آموزشی و کاربردی:
www.amuzeshikarbordi.sellfile.ir